Министерство образования и науки Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное образовательное

учреждение высшего профессионального образования

«Алтайский государственный технический университет им. И.И. Ползунова»

Факультет информационных технологий

Кафедра прикладной математики

Направление программная инженерия

УДК 004.832.24 Допустить к защите в ГЭК

Заведующий кафедрой

\_\_\_\_\_\_\_\_ С.А. Кантор

(*подпись) (инициалы, фамилия)*

"\_\_\_\_" \_\_\_\_\_\_\_\_\_2014 г.

**БАКАЛАВРСКАЯ РАБОТА**

**БР 231000.62.26.000 ПЗ**

*обозначение документа*

Проектирование библиотеки и реализация визуального средства создания стратегий поведения виртуальных игровых персонажей

*тема бакалаврской работы*

**ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

Студент группы ПИ-12 Никитин Алексей Александрович

*фамилия, имя, отчество*

Руководитель работы старший преподаватель, к. ф-м. н. С.М. Старолетов

*должность, ученая степень инициалы,фамилия*

Консультант \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*раздел работы*

***доцент, к.т.н***  *А.И. Потупчик*

*должность, ученая степень подпись и.о. фамилия*

БАРНАУЛ 2015 г.