Министерство образования и науки Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное образовательное

учреждение высшего профессионального образования

«Алтайский государственный технический университет им. И.И. Ползунова»

Факультет информационных технологий

Кафедра Прикладной математики

Направление Программная инженерия

УДК 004.832.24 Допустить к защите в ГЭК

Заведующий кафедрой

\_\_\_\_\_\_\_\_ С.А. Кантор

(*подпись) (инициалы, фамилия)*

"\_\_\_\_" \_\_\_\_\_\_\_\_\_2015 г.

**ВЫПУСКНАЯ КВАЛИФИКАЦИОННАЯ РАБОТА БАКАЛАВРА**

**БР 231000.62.26.000 ПЗ**

*обозначение документа*

Проектирование библиотеки и реализация визуального средства создания стратегий поведения виртуальных игровых персонажей

*тема бакалаврской работы*

**ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

Студент группы ПИ-12 Никитин Алексей Александрович

*фамилия, имя, отчество*

Руководитель работы доцент, к. ф-м. н. С.М. Старолетов

*должность, ученая степень инициалы,фамилия*

Консультант доцент, к.т.н А.И. Потупчик

*должность, ученая степень подпись и.о. фамилия*

БАРНАУЛ 2015 г.